

Wie was het?

Hét spelavontuur met de sprekende schatkist

Wie was het? Dat is de opdracht en tevens de naam van het nieuwste bordspel van Ravensburger waarbij alles draait om een ring met een magische steen die het land beschermt tegen de boze tovenaars. Maar... de ring is gestolen en het land is in rep en roer. Door goed samen te werken én te luisteren naar de sprekende schatkist winnen de spelers met zijn allen! Zou het lukken om het Koninkrijk te beschermen?

Het verhaal

Een wijze koning leeft samen met zijn hofhouding in een groot kasteel (het speelbord is de plattegrond van het kasteel). Maar... op een dag krijgt de koning het bericht dat de boze tovenaars is gezien én dat hij in snel tempo het kasteel nadert. Direct gaat de koning op zoek naar zijn ring, maar ontdekt tot zijn spijt dat deze is verdwenen. Iemand heeft de ring gestolen! Naar het laat aanzien, komt de tovenaars omstreeks zes uur aan bij het kasteel. 's Middags besluiten de bewoners om ook buiten het kasteel naar de dief te gaan zoeken. Alleen de kinderen blijven in het kasteel achter...

Met dieren praten

De kat lag de hele nacht bij de kasteelpoort en weet heel zeker dat ze die nacht niemand het kasteel heeft zien verlaten. De hele dag heeft ze geprobeerd dit aan de volwassen kasteelbewoners te vertellen, maar die wilden niet luisteren. Nu gaat ze heel opgewonden naar de kinderen en vertelt ze wat ze moeten doen, want kinderen kunnen wél met dieren praten. 'De ring moet nog in het kasteel zijn en de dief is betoverd door de tovenaars om de ring te stelen. Spreek met de dieren en geef hun het voedsel waar ze om vragen. In ruil daarvoor geven ze aanwijzingen. Probeer te ontdekken wie de dief is en open zijn kist. Lukt dit niet voor zes uur, dan is het Koninkrijk verloren'. Kortom; ontsluit met z'n allen het geheim van de sprekende dieren en vind de dief!

Op zoek naar de dief

'Wie was het?' is een prachtig vormgegeven bordspel waarbij de magische schatkist een hoofdrol speelt. Door op een toets te drukken spreekt er altijd een dier of een persoon tegen je. Denk goed na welke actie je wilt uitvoeren en overleg met andere spelers welke actie het meest zinvol is. Zo is het mogelijk om ruimtes te doorzoeken, betoverende voorwerpen te gebruiken of met een sleutel de kist van de verdachte te openen. Ook kan er worden gekozen om een dier eten te geven in ruil voor aanwijzingen. Het spel kent drie moeilijkheidsniveaus en blijft keer op keer leuk!

Prijs en verkrijgbaarheid

'Wie was het?' voor 2 – 4 spelers vanaf 6 jaar, is verkrijgbaar bij warenhuizen en speelgoedwinkels voor een consumentenprijs van circa € 30,-. Consumenten kunnen voor meer informatie kijken op www.ravensburger.nl of bellen met 033 – 4611445.

Noot voor de redactie

Voor meer informatie over 'Wie was het?' of andere spellen en/of puzzels van Ravensburger kunt u contact opnemen met JPR Communicatie, Prof. Röntgenstraat 8, 7311 AM in Apeldoorn. Telefoon 055 - 5760030, e-mail: paul@jprcommunicatie.nl.